

POSER 13

Software 3D

POSER 13

SOFTWARE 3D

Poser es un escenario digital que te da un control creativo total. Trabaje con figuras 3D para cualquier proyecto que requiera imágenes renderizadas o video animado. Arrastre contenido 3D directamente desde la propia biblioteca de Poser de más de 5 GB de contenido al escenario y a su escena.

Poser es un programa de gráficos 3D por ordenador optimizado para el modelado 3D de figuras humanas. Es conocido por permitir a los artistas digitales producir fácilmente animaciones 3D e imágenes digitales, así como por la amplia disponibilidad de contenido digital de terceros.

Desde 1995, Poser ha sido la herramienta de software de referencia para personajes 3D en ilustración y animación para más de 500.000 artistas digitales.

Poser ofrece el poder del diseño interactivo de figuras en 3D, ofreciendo infinitas oportunidades para retratar la diversidad, la forma y la expresión humanas.

Característica

Motor renderizado	SuperFly, compatible con versiones anteriores.
Renderizado	Entorno en HDRI para SuperFly, 360grados similares a VR
Contenido	25 Gb contenido en biblioteca
Animación	Compatibilidad con FBX y OBJ

UID

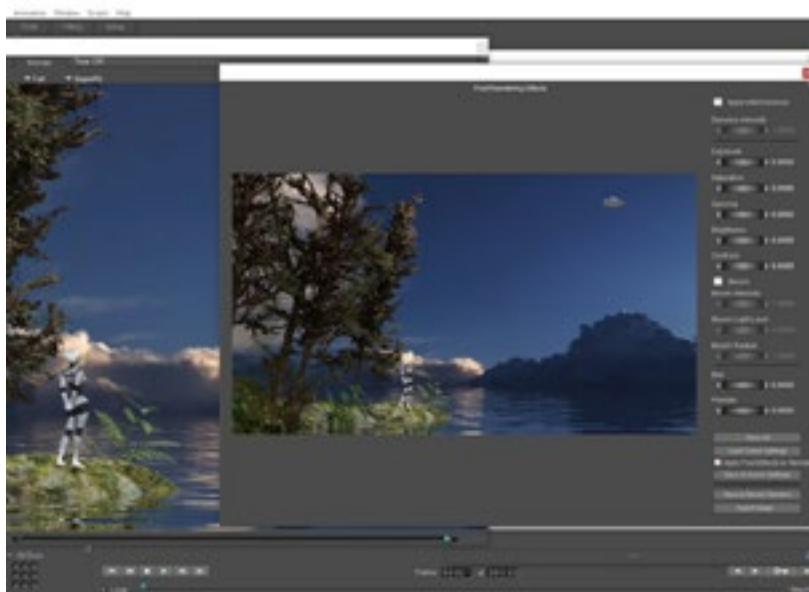


Importa fácilmente una imagen de fondo para tu proyecto.



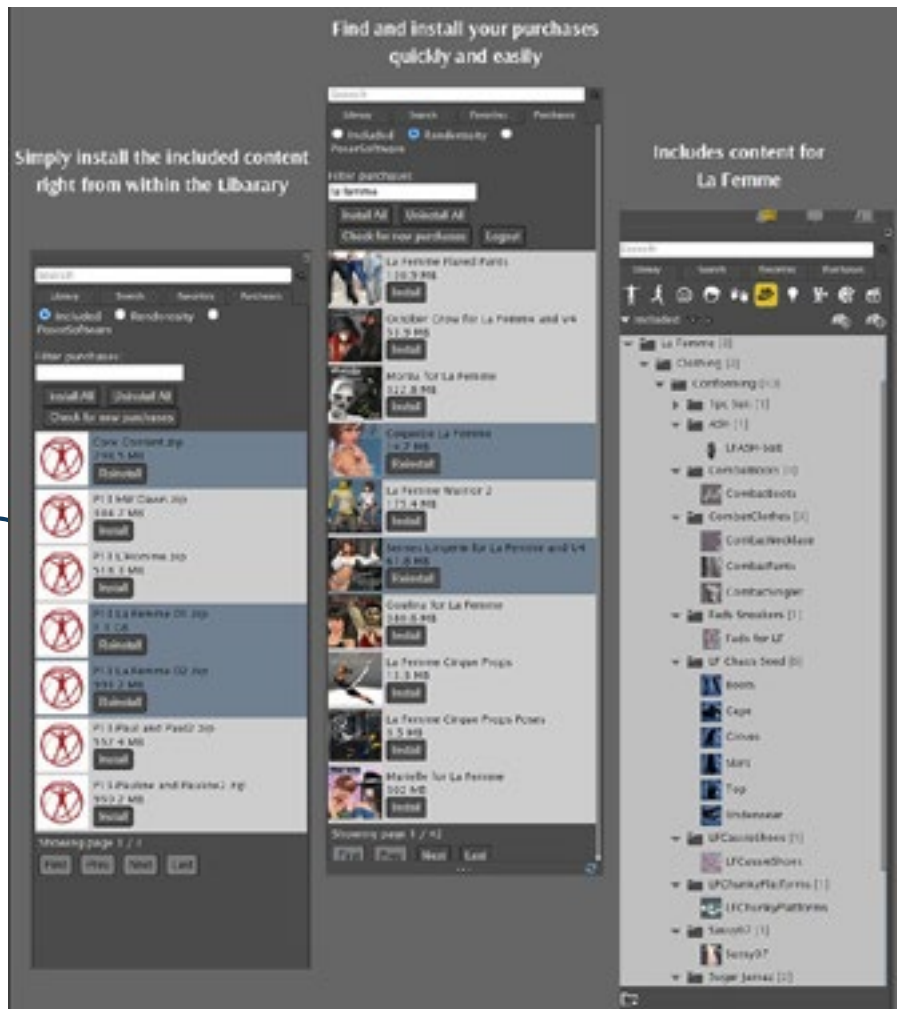
Nuevo lanzador de escenas de inicio para encontrar rápidamente tu proyecto y comenzar a crear.





Las nuevas herramientas PostFX le permiten aplicar cambios y correcciones sin salir de Poser.

Después de la instalación, asegúrese de ir a la pestaña Biblioteca/Compras y marcar el botón Incluido para descargar el contenido que desea usar.



UID



Requisitos del sistema para Poser 13

Los requisitos del sistema para la instalación de Poser son los siguientes:

Ventanas

- Windows 10 o posterior (se requiere sistema operativo de 64 bits).
- Intel Core 2 de 2 GHz o más nuevo, Athlon X2 64 o más nuevo (2,5 GHz o más rápido, se recomiendan 4 núcleos o más).
- 8 GB de RAM del sistema
- Se requiere una tarjeta gráfica o un chipset compatible con OpenGL para la vista previa acelerada por hardware.
- Pantalla a color de 24 bits, resolución mínima de 1440 x 900. (Se recomienda un monitor de 2k)
- 3 GB de espacio libre en el disco duro (se requieren 30 GB para instalar todo el contenido incluido).
- Unidad USB (solo producto USB físico)
- Conexión a Internet para actualizaciones y activación periódica en línea requerida.
- Se recomienda un dispositivo habilitado para CUDA y Optix para la renderización final acelerada por hardware (mínimo de 2 GB de RAM, capacidad de cómputo 5.0 mínimo).
- El trazado de rayos acelerado por Optix requiere una GPU Nvidia RTX o Turing, o más reciente.
- Se requiere ZBrush 2022.7 para la interoperabilidad con GoZ.
- Impermeable

MacOS 12.7.1 (Monterey o superior)

- Se ofrece una prueba gratuita para confirmar la compatibilidad antes de la compra.
- Procesador Intel, M1 o M2
- 8 GB de RAM del sistema
- Se requiere una tarjeta gráfica o un chipset compatible con OpenGL para la vista previa acelerada por hardware.
- Pantalla a color de 24 bits, resolución mínima de 1440 x 900.
(Se recomienda un monitor de 2k)
- 3 GB de espacio libre en el disco duro (se requieren 30 GB para instalar todo el contenido incluido).
- Unidad USB (solo producto USB físico)
- Conexión a Internet para actualizaciones y activación periódica en línea requerida.
- Dispositivo GPU compatible con Cycles para renderizado final acelerado por hardware, incluidos procesadores M1 y M2
- Se requiere ZBrush 2022.7 para la interoperabilidad con GoZ.



CONTÁCTENOS

COLOMBIA

Bogotá D.C.

contacto@uid.org.co

(601) 694 8531

(+57) 3026978519

Calle 26 B # 4A - 45, Piso 5

Medellín

seccionalmedellin@uid.org.co

Carrera 43 A 1 sur 192, Oficina 810

(604) 353 9492

ESTADOS UNIDOS

usa@uid.org.co

MÉXICO

mexico@uid.org.co

PERÚ

peru@uid.org.co

